

# Криптографија (Д)

Задачи за рад по групама

## Група I

Задатак ове групе је реализује неке основне криптографске алгоритме симетричне криптографије, као и један технички алгоритам - тражење рјешења система конгруенција помоћу Кинеске теореме о остацима.

### Задатак 1.

Написати програм `class_crypt` који преко одговарајућег корисничког интерфејса има следеће могућности:

- За задати кључ, врши енкрипцију односно декрипцију помоћу општег супституционог алгоритма.
- За задати кључ, врши енкрипцију односно декрипцију помоћу Виженеровог алгоритма.
- Врши енкрипцију и декрипцију помоћу `PlaiFair` алгоритма.

Корисник, на почетку, бира језик између више понуђених и након тога дефинише кључ **К**, којим ће се вршити енкрипција текста. Кориснику се нуди опција да текст уноси директно или из неке датотеке на рачунару. Излаз је низ карактера који се приказују на екрану, а опционо уписују у неку текстуалну датотеку.

### Задатак 2.

Написати програм за рјешавање система конгруенција помоћу Кинеске теореме о остацима:

---

**crt**

---

**Улаз:**  $(a_1, n_1), \dots, (a_k, n_k)$

**Излаз:**  $x \in \mathbb{Z}_N$  тако да

$x \equiv a_1 \pmod{n_1}, \dots, x \equiv a_k \pmod{n_k},$

$N = n_1 n_2 \cdots n_k$

---

Напомена: Програм треба да аутоматски провјерава да ли су испуњени услови  $(n_i, n_j) = 1$  за  $i \neq j$ .

**Напомена:** Програм мора бити user-friendly са прецизним упуштвима просјечном кориснику.

**Задатке реализовати тако да постоји јединствени интерфејс, а корисник бира различите опције.** За пројекат је потребно направити одговарајућу документацију. Документација подразумијева

1. Прецизна упустава потенцијалним корисницима како се користе поједини програми, шта они раде и која су им ограничења.
2. Описати поступак рада групе и назначити сваки појединачни допринос чланова групе.
3. Написати предлог побољшања постојећих програма.
4. Указати на могуће недостатке у прецизности формулације постављених задатака.

Документацију доставити у склопу пројекта у електронској форми.

**Програм је неопходно доставити у самосталној извршној верзији (standalone executable - без инсталирања посебних окружења, библиотека...) или као веб апликацију.**